

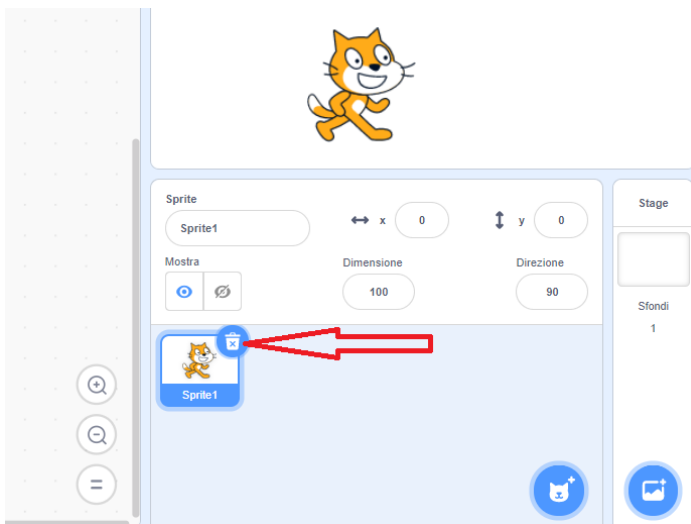
# ATTENTO ALLA GUIDA!

<https://scratch.mit.edu/projects/388160783> (guarda dentro il progetto)

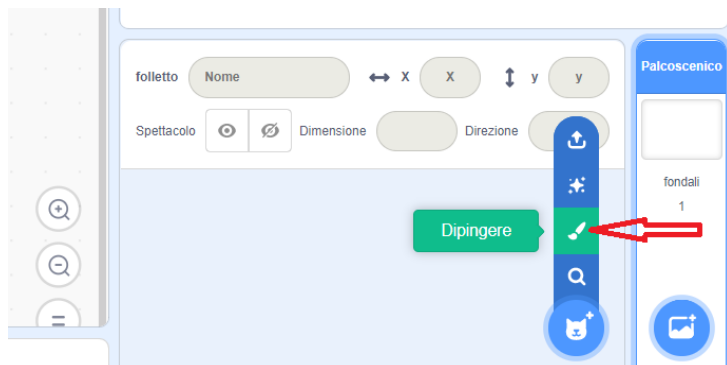
Vediamo se sei attento alla guida di una macchinina! Utilizza i tasti freccia a sinistra e freccia a destra per schivare le macchinine che viaggiano in senso opposto al tuo e fai attenzione anche a non andare fuori strada!

## PROCEDIMENTO

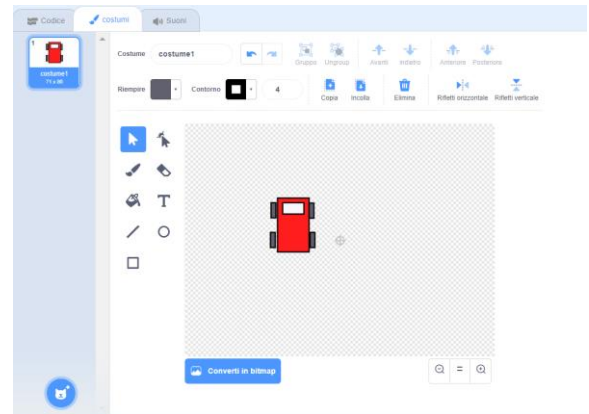
1) Inizia cancellando dallo stage lo sprite del gatto cliccando sul cestino accanto allo sprite.



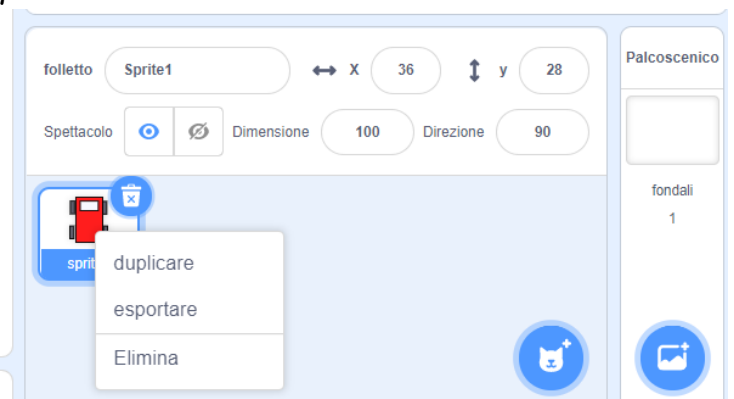
2) Disegna lo sprite 1 della macchinina rossa attraverso l'editor di disegno che si apre cliccando il pulsante come in figura:



utilizza forme semplici e colora la macchinina di rosso:



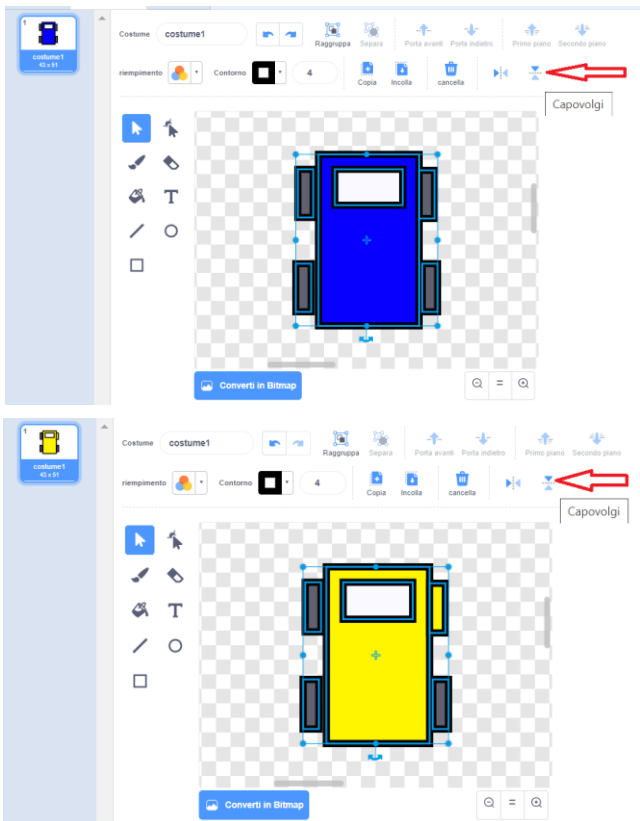
3) Clicca con il pulsante destro del mouse sullo sprite 1 e scegli il comando duplica per creare altre due macchinine.



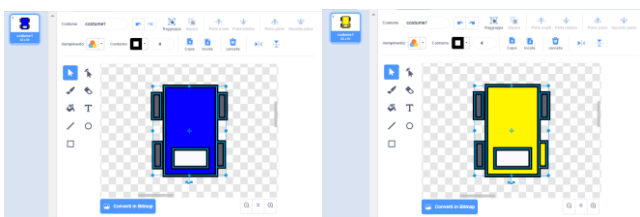
4) Disegna, come hai fatto per la macchinina rossa, anche un altro sprite che rappresenti la segnalazione di "Game Over"



5) clicca sugli sprite delle nuove macchinine e vai a cambiarne il colore e la direzione (sempre con l'editor disegno)



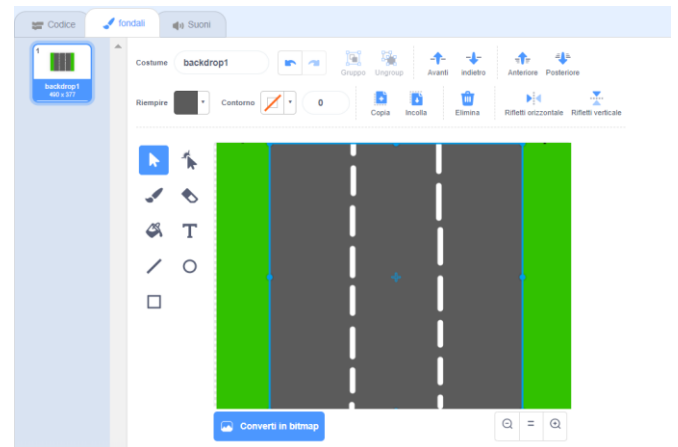
ecco la nuova direzione delle macchinine:



6) Ora devi disegnare lo sfondo della strada, come preferisci. Per disegnarlo devi cliccare su **disegna un nuovo sfondo** e procedere sempre con l'editor disegno.

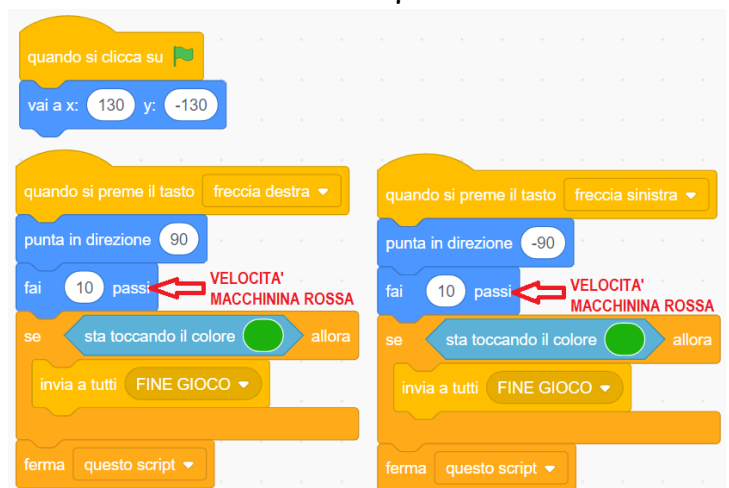


Questo potrebbe essere esempio:



Sei ora pronto per scrivere il codice!

7) seleziona lo sprite della macchinina rossa (sprite 1) e apri la pagina del codice. La macchinina, ad inizio gioco, si posizionerà al centro della strada e si potrà spostare a sinistra e a destra con i tasti della tastiera corrispondenti. Se toccherà il prato (colore verde) invierà il comando di fine gioco, ovvero "Game Over". Dovrai inserire questo codice:



8) adesso seleziona la macchinina blu (sprite 2) ed associale il codice con il quale all'inizio del gioco si posizionerà casualmente nella parte alta dello stage per poi puntare verso il basso (angolo 180°) e muoversi nella direzione

impostata; si fermerà quando si scontrerà con la macchinina rossa; in questo caso verrà mandato il comando di fine gioco, ovvero "Game Over".

```

quando si clicca su [bandierina]
vai a x: [numero a caso tra -2 e 267] y: [100]
punta in direzione [180]
ripeti fino a quando [sta toccando Sprite1]
  fai [2] passi ← VELOCITA' MACCHININA BLU
  se [sta toccando bordo] allora
    nascondi
    attendi [1] secondi
    vai a x: [numero a caso tra -2 e 267] y: [100]
    mostra
  fine
invia a tutti [FINE GIOCO]
ferma [questo script]
  
```

9) copia il codice della macchinina blu anche per la macchinina gialla (puoi cambiare la velocità, per aumentare il rischio!)

```

quando si clicca su [bandierina]
vai a x: [numero a caso tra -2 e 267] y: [100]
punta in direzione [180]
ripeti fino a quando [sta toccando Sprite1]
  fai [4] passi ← VELOCITA' MACCHININA GIALLA
  se [sta toccando bordo] allora
    nascondi
    attendi [1] secondi
    vai a x: [numero a caso tra -2 e 267] y: [100]
    mostra
  fine
invia a tutti [FINE GIOCO]
ferma [questo script]
  
```

10) Seleziona infine lo sprite "Game Over" (sprite 4) e associagli il seguente codice:

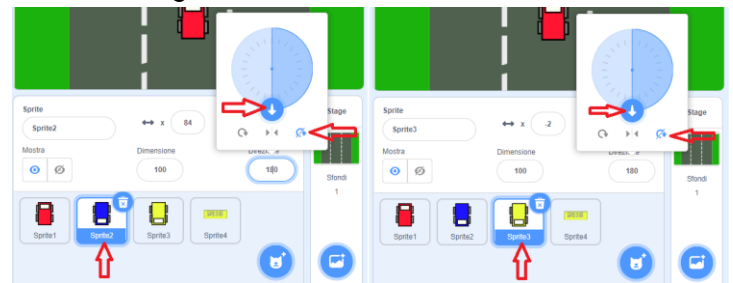
```

quando si clicca su [bandierina]
nascondi
ferma [questo script]

quando ricevo [FINE GIOCO]
mostra
ferma [tutto]
  
```

Cioè, all'inizio del gioco lo sprite "Game Over" sarà nascosto e comparirà e fermerà il gioco solo quando riceverà il messaggio "fine gioco".

**NB:** blocca la rotazione delle macchinine come in figura.



Prova a giocare!!!!



Buon lavoro!

