

LA RANA

Scratch Interface - Stage 1

Stage: GIOCO rana (v458.0.1)

Score: Punti 0

Sprite: Frog, Green Flag, Green Flag2, TEMPO

Script Area:

- quando si clicca su [bandierina blu] → mostra → azzera cronometro → vai a x: -223 y: 98 → porta Punti a 0
- per sempre:
 - se sta toccando il colore [verde] allora:
 - vai a x: -223 y: 98
 - rimbalza quando tocchi il bordo
 - cambia Punti di -1
 - se sta toccando il colore [blu] allora:
 - cambia Punti di 1
 - se sta toccando il colore [magenta] allora:
 - dire Hai vinto!
 - invia a tutti hai vinto
 - attendi 4 secondi
 - nascondi

Event Listeners:

- quando si preme il tasto [freccia su] → cambia y di 5
- quando si preme il tasto [freccia giù] → cambia y di -5
- quando si preme il tasto [freccia destra] → cambia x di 5
- quando si preme il tasto [freccia sinistra] → cambia x di -5

Stage Coordinates: X: -240 Y: 180

Scratch Interface - Stage 2

Stage: GIOCO rana (v458.0.1)

Score: Punti 0

Sprite: Frog, Green Flag, Green Flag2, TEMPO

Script Area:

- quando si clicca su [bandierina blu] → vai a x: -153 y: -144
- per sempre:
 - porta effetto colore a 100 → attendi 1 secondi
 - porta effetto colore a 25 → attendi 1 secondi
 - porta effetto fantasma a 100 → attendi 4 secondi
 - porta effetto fantasma a 0

Event Listeners: (None visible)

Stage Coordinates: X: 240 Y: -94

Scratch v458.0.1

File Modifica Suggerimenti Info

GIOCO rana

Punti 0

X: -239 Y: 146

Script Costumi Suoni

Movimento

- Situazioni
- Aspetto
- Suono
- Penna
- Variabili e Liste
- Controllo
- Sensori
- Operatori
- Altri Blocchi

fai 10 passi

ruota di 15 gradi

ruota di 15 gradi

punta in direzione 90

punta verso puntatore del mouse

vai a x: 89 y: 12

raggiungi puntatore del mouse

scivola in 1 secondi a x: 89

cambia x di 10

vai dove x è 0

cambia y di 10

vai dove y è 0

rimbalza quando tocchi il bordo

porta stile rotazione a sinistra

quando si clicca su

vai a x: 89 y: 12

attendi 0.5 secondi

per sempre

porta effetto colore a 100

attendi 1 secondi

porta effetto colore a 25

attendi 1 secondi

porta effetto fantasma a 100

attendi 4 secondi

porta effetto fantasma a 0

x: 89 y: 12

Sprite

Nuovo sprite:

Stage 1 sfondo

Frog

Green Flag

Green Flag2

TEMPO

Nuovo sfondo:

Scratch v458.0.1

File Modifica Suggerimenti Info

GIOCO rana

Punti 0

X: -5 Y: 7

Script Costumi Suoni

Movimento

- Situazioni
- Aspetto
- Suono
- Penna
- Variabili e Liste
- Controllo
- Sensori
- Operatori
- Altri Blocchi

fai 10 passi

ruota di 15 gradi

ruota di 15 gradi

punta in direzione 90

punta verso puntatore del mouse

vai a x: 2 y: -36

raggiungi puntatore del mouse

scivola in 1 secondi a x: 2 y: -36

cambia x di 10

vai dove x è 0

cambia y di 10

vai dove y è 0

rimbalza quando tocchi il bordo

porta stile rotazione a sinistra

quando si clicca su

per sempre

mostra

dire cronometro

quando ricevo hai vinto

per sempre

azzerà cronometro

nascondi

x: 2 y: -36

Sprite

Nuovo sprite:

Stage 1 sfondo

Frog

Green Flag

Green Flag2

TEMPO

Nuovo sfondo: